

### Funktion:

Filex ist ein System-Dienstprogramm.

Das Programm gibt detaillierte Informationen über alle internen und externen Speichermedien.

*Ab Version 1.4 können auch Dateioperationen benutzt werden.*

### Interne Speichermedien sind:

RAM-Module in Slot 1 (S1:)

RAM Module in Slot 2 (S2:)

### Externe Speichermedien sind:

2,5 Zoll Floppy (X:)

USB Medien (S3:) MEP rev3 und rev4

### Bedienung:

Diese Tasten haben folgende Funktionen:

MODE	Zurück zum vorherigen Menü oder Funktion.
ENTER	Öffnet Ordner. ( <i>Version 1.4</i> )
I	Information
S	Splitscreen Dateioperationen ( <i>Version 1.4</i> )
C	Kopiert selektierte Datei. ( <i>Version 1.4</i> )
K	Löscht selektierte Datei. ( <i>Version 1.4</i> )
N	Benennt selektierte Datei um. ( <i>Version 1.4</i> )
P	Druckt aktuelle Dateiliste im Ordner als File. ( <i>Version 1.4</i> )
M	Markiert eine oder mehrere Dateien. ( <i>Version 1.4</i> )
X	Hebt alle Markierungen auf. ( <i>Version 1.4</i> )
A	Markiert alle Dateien. ( <i>Version 1.4</i> )
R	Aktualisiert Laufwerk S3: nach Wechsel oder Entnahme
RCL	Zeigt aktuellen Ordnerpfad. ( <i>Version 1.4</i> )
CL	Springt zum Home Verzeichnis.
ON	Springt zum Anfangsmenü Laufwerke. ( <i>Version 1.4</i> )
OFF	Schaltet den PC-1600, bei beibehaltung des letzten Menüs ab.
CURSOR Auf/Ab	Cursor Rauf/Runter
CURSOR Li/Re	Cursor Links/Rechts
W	Zeigt eventuell gesetztes Passwort im PC-1600 an.
DoppelPF	Schaltet zwischen Ordner- und Dateiansicht um. ( <i>Version 1.31</i> )

## Startmenü:

(Bild 1)



Eingesetzte RAM- und ROM-Module werden in der zweiten und dritten Zeile angezeigt. Die vierte Zeile zeigt Laufwerke an. Auf sie kann mit den Funktionstaste F1 bis F4 zugegriffen werden. (F1=S1: / F2=S2: / F3=S3: / F4=X:)

Die Funktionstaste F5 und F6 sind nicht aktiv. Hier wird nur angezeigt, ob die Slots 1 und/oder Slot 2 belegt sind. (Module sind eingesetzt)

Bei der Auswahl eines Laufwerks mit einer F-Taste, in diesem Fall S2: oder S3:, erscheint das Option Menü.

Mit der Taste R wird das Entfernen oder Wechseln eines USB-Mediums aktualisiert.

## Optionmenü:

(Bild 2)



### Text-Dir:

Aufruf Taste F1. Hier werden alle Dateien des gewählten Laufwerks in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.

### System:

Aufruf Taste F2. In diesem Menü sind detaillierte Daten des gewählten Laufwerks zu finden.

### Graf-Dir:

Aufruf Taste F3 .Grafische Darstellung der Dateien auf dem Speichermedium.

### Drucken:

Aufruf Taste F4. Schreibt die aktuelle Dateiliste des gewählten Laufwerk in eine Datei.

### Fragmente:

Aufruf Taste F5. Zeigt die Fragmentierung der Dateien auf dem gewählten Laufwerk an.

### Hilfe:

Aufruf Taste F6. Bedienungshilfe und Tastenbeschreibung.

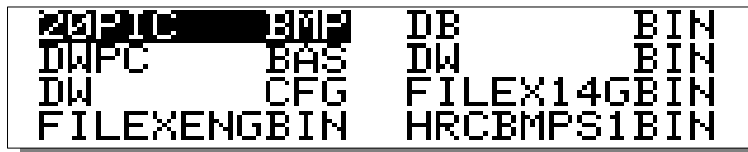
## Text-Dir Ansicht Optionen:

In der Dateiansicht gibt es zwei Varianten.

Standard	Zweireihig	(Version 1.31 und 1.4)
Splitscreen	Einreihig plus S2: Laufwerk	(Version 1.4)


In beiden Varianten wird mit den Cursortasten Auf/Ab/Links/Rechts navigiert.

(Bild 3)



Standard für die Laufwerke: S1: / S2: / S3: / X:

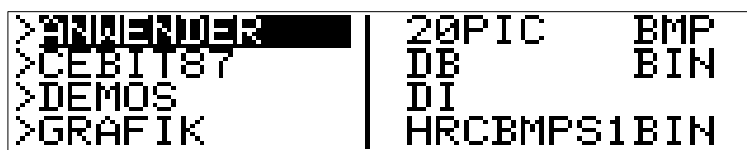
(Bild 4)



Standard für das Laufwerk S3: mit Ordner.

**Ordner werden mit dem > Zeichen gekennzeichnet.**

(Bild 5)



Splitscreen – Links das Laufwerk S3: und Rechts das Laufwerk S2:

Der Splitscreen wird mit der Taste (S) aktiviert, jedoch nur, wenn das Laufwerk S3: ausgewählt ist.

Durch erneutes Drücken der Taste (S) kann der Splitscreen wieder deaktiviert werden.

Der Cursor lässt sich wahlweise im Fenster von S3: oder S2: positionieren.

Beim Navigieren nach oben oder unten wird die Dateiliste für jedes Laufwerk unabhängig voneinander gescrollt.

Im Splitscreen sind die Dateioperationen Kopieren, Löschen und Umbenennen möglich.

Weitere Tastenfunktionen im Text Dir Modus sind die Tasten (ENTER), (I), (MODE), (CL), (BREAK/ON), (P), (M), (X) und (RCL)

## Text-Dir Dateioperationen:

(Bild 6)

```
>SPIELE      | 20PIC      BMP
>Z80         | DB         BIN
DF1          | HRCBMP51  BIN
->.....
```

Kopieren im Splitscreen mit der Taste (C).

Eine selektierte Datei auf Laufwerk S3: (Links) wird durch die Taste (C) nach S2: kopiert (Rechts).

Die Fortschrittspunkte laufen von links nach rechts.

Ist die Datei auf dem Laufwerk S2: selektiert, laufen die Fortschrittspunkte von rechts nach links. Kopiert wird immer in die aktuelle Ordner Ebene.

### **Ordner können nicht kopiert werden!**

(Bild 7)

```
>ANWENDER    | 20PIC      BMP
>CEBIT87     | DB         BIN
>DEMOS       | 01         [redacted]
Datei löschen J/N
```

Löschen im Splitscreen mit der Taste (K).

Eine selektierte Datei auf Laufwerk S3: (Links) oder S2: (Rechts) kann durch die Taste (K) nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht werden.

### **Ordner können nicht gelöscht werden!**

(Bild 8)

```
>ANWENDER    | 20PIC      BMP
>CEBIT87     | DB         BIN
>DEMOS       | 01         [redacted]
Neuer Name:
```

Umbenennen im Splitscreen mit der Taste (N).

Eine selektierte Datei auf Laufwerk S3: (Links) oder S2: (Rechts) kann durch die Taste (N) nach einer Abfrage eines neuen Namen umbenannt werden.

Der Editor akzeptiert nur maximal 8 Zeichen für den Namen plus Punkt.

Extention mit maximal 3 Zeichen sind optional.

### **Ordner können nicht umbenannt werden!**

## Text-Dir Tastenfunktionen:

MODE	Taste	Verlassen des Text Dir Menü.
CL	Taste	Zurück zum Wurzelverzeichnis.
ON/BREAK	Taste	Zurück zum Startmenü (Bild 1). (Nur Version 1.4 mit Laufwerk S3:)
OFF	Taste	Schaltet den PC-1600 aus und bleibt im Menü.
DoppelPF	Taste	Schaltet zwischen Ordner- und Dateiansicht um. (Version 1.31)
P	Taste	Sichert die Dateiliste in einem Ordner als File auf einem angemeldeten Laufwerk.

I Taste Information zu einer Datei oder eines Ordners.

(Bild 9)

```
DF1      BIN -> 13853 Byte
Gesichert am 26/01 14:11
Prä.anf.bei Sektor 0
An:9400,#0 En:CA0C St:9400
```

Information über eine Datei.

(Bild 10)

```
31 38 2E 30 32 2E 18.02.
32 30 31 39 0D 0A 2019
31 35 20 52 45 4D 15 REM
20 20 20 20 20 20
```

Taste (I) erneut gedrückt, gibt Information über den Inhalt einer Datei.

Hier werden jeweils 8 Zeichen im Hexadezimal Code und 8 Zeichen im ASCII Code angezeigt.

Mit der Cursortaste UNTEN kann weiter im Inhalt der Datei gescrollt werden.

(Bild 11)

```
ANWENDER -> 39.09 KByte
Gesichert am 08/05 22:30
Files: 18 / Ordner: 8
Typ: Dateiordner
```

Information über den Inhalt eines Ordners.

Die Zahl in Kbyte ( Mbyte oder Gbyte) entspricht der Summe aller Dateien in diesem Ordner.

Unterordner und ihr Inhalt werden dabei nicht mitgerechnet.

ENTER	Taste	Öffnet einen Ordner. ( Nächste Ordner Ebene )
RCL	Taste	Zeigt momentanen Pfad der Ordnerhierarchie an.

(Bild 12)

```

>|TEST2          BATT2  BIN
  DF1            BIN   DB   BIN
  10PIC          BMP
/DEMOS/CEBIT87A/TEST1/

```

Der aktuelle Ordnerpfad wird in der Standard Dateiansicht in der untersten Displayzeile angezeigt.

(Bild 13)

```

>|TEST2          20PIC  BMP
  BATT2          BIN   DB   BIN
  DF1            BIN   DWPC BAS
/DEMOS/CEBIT87A/TEST1/

```

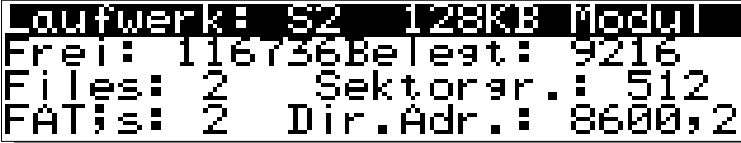
Der aktuelle Ordnerpfad wird ebenfalls in der Splitscreen-Dateiansicht angezeigt. Ist der Ordnerpfad länger als eine Displayzeile, verschiebt sich die Anzeige automatisch nach links, sodass stets die letzten Ordner des Pfades sichtbar bleiben.

Mit drücken der (I) Taste, während die RCL Taste gedrückt wurde, kann man Informationen über Größe und Anzahl der Dateien und Ordner des aktuellen Pfades erhalten (siehe Bild 11).

Durch erneutes Drücken der RCL- oder MODE-Taste wird die Pfadanzeige wieder verlassen.

### System-Ansicht:

(Bild 14)



```
Laufwerk: S2 128KB Modul  
Frei: 116736 Belegt: 9216  
Files: 2 Sektorar.: 512  
FAT's: 2 Dir.Adr.: 8600,2
```

Das Systemmenü ist nur in Version 1.4 und bei Verwendung des Laufwerks S3: zweimal aufrufbar.

Der erste Aufruf erfolgt über die Taste F2 unter „System“ im Optionsmenü.  
(siehe Bild 2).

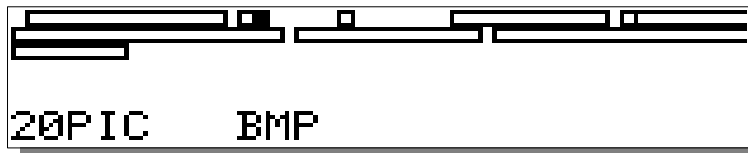
Eine weitere Möglichkeit besteht darin, das Systemmenü mit der Taste I im Splitscreen-Modus zu öffnen.  
(siehe Bild 5).

Befindet sich der Cursor im S2:-Fenster, kann vor einem Kopiervorgang geprüft werden, ob ausreichend Speicherplatzverfügbar ist  
(siehe Bild 7).

Das Menü wird mit der MODE-Taste wieder verlassen.

### Graf-Ansicht:

(Bild 15)



Das Graf-Menü bietet die Möglichkeit, die Dateien auf einem Laufwerk grafisch darzustellen.

Die einzelnen Felder (Dateien) können mit den CURSOR LINKS/RECHTS Taste ausgewählt werden.

Durch Drücken der Taste I werden Informationen zur ausgewählten Datei angezeigt. (siehe Bild 9)

Wird die Taste I erneut gedrückt, erscheinen Informationen zum Inhalt der Datei.

Mit der CURSOR UNTEN Taste kann im Dateiinhalt weiter nach unten gescrollt werden. (siehe Bild 10)

Verlassen wird das Menü mit der MODE-Taste.

## Drucken-Ansicht:

(Bild 16)



### Druckmenü – Speichern der Dateiliste eines Laufwerks

Mit dem Druckmenü kann die Dateiliste eines ausgewählten Laufwerks gesichert werden. Wenn als Laufwerk S3: gewählt wird, wird die Dateiliste des Home-Verzeichnisses in einer Datei abgelegt.

Im Eingabedialog wird das Laufwerk sowie der gewünschte Dateiname für die Sicherung angegeben, z. B. S2:LISTE.TXT.

Das Druckmenü kann aus jeder Text-Dir Ansicht heraus und von jedem Laufwerk aus geöffnet werden.

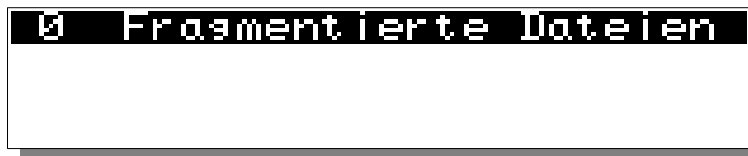
Durch Drücken der Taste (P) wird der Dialog aufgerufen.

Hinweis: Der Splitscreen-Modus wird hierbei nicht unterstützt!

Das Menü wird mit der MODE-Taste wieder verlassen.

## Fragmente– Ansicht:

(Bild 17)



Das Fragmente-Menü zeigt die Anzahl und die Namen der fragmentierten Dateien an.

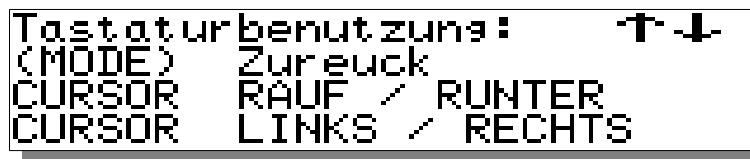
Diese Dateien sind auf dem Laufwerk nicht in einem zusammenhängenden Bereich gespeichert. Sie wurden durch häufiges Löschen und erneutes Speichern in vorhandene freie Speicherlücken verteilt.

Je mehr fragmentierte Dateien vorhanden sind, desto langsamer werden Lade- und Speichervorgänge ausgeführt.

Verlassen wird das Menü mit der MODE-Taste.

## Hilfe– Ansicht:

(Bild 18)



Das Hilfe-Menü bietet eine kurze Zusammenfassung aller Befehlstasten.  
Die Bedienung erfolgt mit den Cursortasten RAUF/RUNTER.

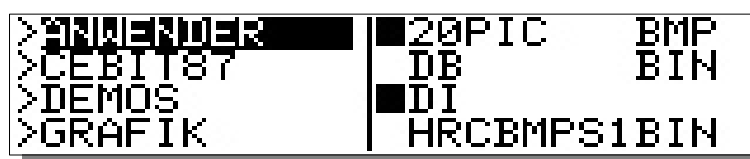
Eine Zusatzfunktion steht beim Drücken der Taste (W) zur Verfügung:

Hier werden die Sharp-ROM-Version sowie ein eventuell gesetztes Passwort, das den Sharp schützt, angezeigt.

Verlassen wird das Menü mit der MODE-Taste.

## Markierungen:

(Bild 19)



Markierungen werden verwendet, um bei Kopier-, Lösch oder Umbennnvorgängen die gewünschten Dateien auszuwählen.

Ohne gesetzte Markierung wird die jeweilige Operation auf die aktuell ausgewählte Datei angewendet.

Als Markierungssymbol erscheint ein **gefülltes Rechteck** vor der entsprechenden Datei.

Markierungen können **nur im Splitscreen-Modus** gesetzt werden, sowohl im S3: - als auch im S2: - Laufwerksfenster.

**Ordner können nicht markiert werden.**

- Mit der Taste **(M)** werden einzelne Dateien markiert bzw. demarkiert.
- Die Taste **(A)** markiert **alle Dateien** eines Laufwerks.
- Die Taste **(X)** hebt **alle Markierungen** der Dateien eines Laufwerks wieder auf.

### Ansicht während des Programmablaufs:

Während des Programmablaufes erscheinen in der oberen Statuszeile nur diese Symbole:

BUSY	-	Aktion in Arbeit
II	-	Laufwerk S2: aktiv
III	-	Laufwerk S3: aktiv

Nach dem Beenden von FILEX werden die vor dem Programmstart zuletzt angezeigten Symbole wiederhergestellt.

### Programmversionen:

Version 1.31	(ca. 9 KByte)
Version 1.4	(ca. 14 KByte)

### Systemvoraussetzungen:

Version 1.31	PC-1600 ohne RAM Erweiterung in Slot 1 oder Slot 2 Minimale Unterstützung des MEP (USB)
Version 1.4	PC-1600 ab 16 KByte Erweiterung in Slot 1 Mit voller Unterstützung des MEP (USB)

### Technische Details FILEX 1.4 :

Programmgröße	14813 Byte
Unterstützte Laufwerke	S2: / S3: / X:
Maximale Ordnertiefen	32 Ebenen
Maximale Anzahl an Dateien	160 Dateien pro Ordner Ebenen sortiert. 320 Dateien pro Ordner Ebenen unsortiert.

### Technische Details FILEX 1.31 :

Unterstützte Laufwerke	S1: / S2: / S3: / X:
Programmgröße	9907 Byte
Maximale Ordnertiefen	32 Ebenen
Maximale Anzahl an Dateien	32 Dateien pro Ordner Ebenen sortiert. 66 Dateien pro Ordner Ebenen unsortiert.